Term Project Proposal – ‘Battle Typing’

ELEC462003 System Programming, Fall 2019

Team ‘군대런’ – 2018115540 김동환, 2018112749 전현승

Week 11

**Project Topic**

우리가 만들 프로그램은 대전형 타자연습 게임이다. 우리의 프로그램은 싱글 플레이와 멀티 플레이를 지원할 것이다. 싱글 플레이는 타임어택 모드와 무한 모드 두개가 있으며, 시간을 기반으로 한 스코어링 시스템을 적용하여 온라인 랭킹 시스템을 지원할 것이다. 멀티 플레이는 소켓 통신을 기반으로 구현할 것이며, 필요하다면 추가기능을 지원할 것이다.

**Breif Schedule**

|  |  |
| --- | --- |
| **WEEK** | **DESCRIPTION** |
| Week 11 (Nov. 11 ~ Nov. 17) | Git repository 설정  개발환경 설정  코딩 컨벤션 협의 |
| Week 12 (Nov. 18 ~ Nov. 24) | 싱글플레이 기능 구현 |
| Week 13 (Nov. 25 ~ Dec. 1) | 멀티플레이 기능 구현  베타 버전 출시  빌드, 배포 시스템 설정 |
| Week 14 (Dec. 2 ~ Dec. 8) | 프로젝트 최종 점검 |
| Week 15 (Dec. 9 ~ Dec. 13) | 발표자료 준비  프로젝트 발표 |

**Role of each member**

|  |  |
| --- | --- |
| **TEAM MEMBER** | **ROLE** |
| 김동환 | 코어 기능 개발, 시스템 통합, 테스트, 발표 준비 |
| 전현승 | 코어 기능 개발, 시스템 통합, 테스트, 발표 준비 |